

Аннотация к рабочей программе
внеурочной деятельности в 8 - 9 классах

Программа дополнительного образования «3D-Моделирование» является модифицированной программой технико-педагогической направленности. Помогает в адаптации с конструкторскими и техническими работами.

Данная направленность способствует развитию объемного воображения и объемного виденья у ребенка. Помогает освоить технические основы и закрепляет навыки, полученные как на самом занятии, так и в жизни. Инновационная среда поможет реализовать задумки учащегося.

Программа «3D-Моделирование» вводит ребенка в область технического знания и помогает развить объемное воображение. Для работы по этой программе применяется **Blender** — профессиональное [свободное и открытое программное обеспечение](#) для создания [трёхмерной компьютерной графики](#), включающее в себя средства моделирования, скульптинга, анимации, симуляции, [рендеринга](#), постобработки и монтажа видео со звуком, компоновки с помощью «узлов» ([Node Compositing](#)), а также создания 2D-анимаций. В настоящее время пользуется большой популярностью среди бесплатных 3D-редакторов в связи с его быстрым стабильным развитием и технической поддержкой.

На изучение курса в 8 классе 34 часа (1 час в неделю) и в 9 классе 34 часа (1 час в неделю).